Viikkorapotti 1

1. Aloitin kurssin 12.1 lukemalla moodlen läpi ja valitsemalla aiheiden joukosta itselleni aiheeksi 2048 pelin ihan vain siksi että pidän itse kyseisestä pelistä paljon. Aiheen valinnan jälkeen laitoin repositorion kuntoon githubiin ohjeiden mukaisesti ja aloin miettimään aikataulutusta omalle projektilleni. Ensimmäiselle viikolle otin tavoitteeksi koodata itse 2048 pelin valmiiksi, jotta voisin viikolla 2 keskittyä itse harjoitustyön ytimeen.

 Miten ohjelma on edistynyt?

 Mitä opin tällä viikolla / tänään?

 Mikä jäi epäselväksi tai tuottanut vaikeuksia?

1. Vastaa tähän kohtaan rehellisesti, koska saat tarvittaessa apua tämän kohdan perusteella.
2.  Mitä teen seuraavaksi?

muista vaihtaa kaikki dokumentaatio pdf!! tee tää ja labtool maanantaina illalla!

Python-ohjelmissa käytetään Ohjelmistotekniikka-kurssilla opetettuun tapaan docstringeja. Muilla kielillä ohjelmoitaessa noudatetaan kyseisen kielen käytäntöjä.

tekstissä ei käytetty kielimalleja